

# Tabellen-Richtlinien

des  
Deutschen Sportclubs für Fußballstatistiken e. V.



Diese Richtlinien gelten für alle Broschüren des DSFS und sind für alle Ligen und Wettbewerbe bis Bezirksebene bindend.

## I. LIGEN

### A. Inhalt und Aufbau der Tabellenseite

1. Auf einer Tabellenseite werden folgende Inhalte erfasst:  
Tabelle mit Heim-/Auswärtsbilanz, Auf- und Abstieg, Ergebniskasten, Entscheidungsspiele sowie Aufstiegsspiele bzw. Aufstiegrunden zu dieser Liga.

2. Als Basis für diese Seite gelten die offiziellen Tabellenvorlagen (Download von der Homepage möglich), bei Verwendung einer anderen Vorlage ist die folgende Reihenfolge von oben nach unten zu beachten:

- Tabelle
- Übersicht Auf-/Absteiger
- Ergebniskasten
- Aufstiegsspiele

Zur Gewährleistung eines einheitlichen Erscheinungsbildes sind nur folgende Schriftarten zugelassen:

- Arial oder alternativ
- Arial Narrow

Die Schriftgröße beträgt bei beiden Schriftarten 8,5 pt; im Ausnahmefall kann auf 8 pt zurückgegriffen werden.

### B. Tabelle

3. Im rechten Teil der Tabellenüberschrift wird mit dem Sonderzeichen ➤ und einer Zahl dahinter die Mannschaftsstärke in der Folgesaison angezeigt (jedoch nur, wenn sich die Zahl der Mannschaften tatsächlich verändert. Die Tabelle enthält folgende Spalten (vgl. Vorlage):

Platzierung, Vorjahresplatzierung, Vereinsname, Auf- und Absteiger, Gesamtbilanz (Sp, S, U, N, Tore, TD/TQ, Pkt), Heimbilanz (Sp, S, U, N, Tore, Pkt) und Auswärtsbilanz (Sp, S, U, N, Tore, Pkt). Wenn gewünscht, kann auch für die Heim- und Auswärtsbilanz TD bzw. TQ angegeben werden.

4. Die Platzierung richtet sich nach den Kriterien Pkt, TD/TQ, mehr erzielte Tore, weitere Tie-Breaker. Wurden um einen Platz Entscheidungsspiele wegen Punktgleichheit ausgetragen, so gilt die Reihenfolge unter Berücksichtigung der Entscheidungsspiele.

4a. In einigen (Landes)Verbänden richtet sich die Tabellenplatzierung nach den Spielen im direkten Vergleich. Eine diesbezügliche Erläuterung erfolgt in den regionalen Jahrbüchern über die Seite "Legende". Bei überregionalen Büchern erfolgt ein entsprechender Hinweis direkt unterhalb der Abschlusstabelle.

5. Bei der Vorjahresplatzierung ist die Platzierung in dieser Liga in der Vorsaison in Klammern anzugeben, z. B. (12.). Aufsteiger werden mit (↑), Absteiger mit (↓) angegeben. Bei Staffwechsel vor der Saison wird die Staffel hinter dem Punkt und hochgestellt angegeben, z. B. (8.<sup>4</sup>). Neu gemeldete Mannschaften werden mit "langem" Bindestrich dargestellt: (—)

6. Als Vereinsname wird der "DSFS-Name" aus der DSFS-Vereinsliste benutzt, ggf. werden Mannschaftszusätze angebracht, wie z. B. "II" oder "(9er)". Zweite und folgende Juniorenmannschaften werden analog dargestellt und mit römischen Kennziffern ergänzt; auf Zusätze wie z. B. "U16" wird verzichtet. Juniorenmannschaften in diesem Sinne sind beschränkt auf die Altersklasse bis "U19". Ältere Altersklassen (z. B. U21 oder U23) sind dem Herrenspielbetrieb zugeordnet.

7. In der Spalte Auf-/Absteiger sind Aufsteiger mit ↑ und Absteiger mit ↓ zu kennzeichnen. Bei Vereinen, die um mehrere Ligen absteigen, ist die Zahl der Ligen anzugeben, z. B. 2↓. Ebenfalls sind Einstellung des

Spielbetriebes (↔), Staffwechsel (→), Gebietswechsel (←), Fusionen (◇) und weitere Sonderfälle (\*) zu kennzeichnen.

8. Die Tore werden bei Benutzung des Torquotienten (in der Bundesrepublik Deutschland bis 1969; in den jeweiligen Landesverbänden ggf. auch später) durch einen Doppelpunkt (:) getrennt, bei Benutzung der Tordifferenz durch einen Bindestrich (-). Der Torquotient wird mit 3 Nachkommastellen angegeben (z. B. 1,758), dabei wird auf die 3. Stelle mathematisch gerundet.

9. Zieht eine Mannschaft zurück, so ist in der Spalte "Spiele" eine 0 anzugeben. Unterhalb der Tabelle wird ein Zusatz angebracht: "... hat ... [vor Saisonbeginn, am ..., nach dem ... Spieltag, während der Saison] zurückgezogen." Alternativ wird zugelassen, die bis zum Ausscheiden erreichte Bilanz in der Tabelle in kursiv auszuweisen oder als Klammerzusatz in der textlichen Erläuterung (s. o.) aufzunehmen. Im Falle einer Publikation muss die Darstellung innerhalb der Publikation einheitlich erfolgen.

### C. Übersicht Auf- und Absteiger

10. Die Auf- und Absteiger werden in folgender Reihenfolge zeilenweise untereinander angegeben:

- Absteiger von oben,
- Aufsteiger nach oben,
- Staffwechsel,
- Gebietswechsel,
- Rückzüge/Einstellungen des Spielbetriebes,
- Absteiger nach unten,
- Aufsteiger von unten.

11. Bei jeder Mannschaft ist anzugeben, in welche Liga sie aus der betrachteten Liga geht oder aus welcher Liga sie in die betrachtete kommt.

12. Die Reihenfolge der Mannschaften richtet sich nach der Rangfolge in der Tabelle, so ist der Meister vor dem Zweitplatzierten und der Tabellenletzte (als erster Absteiger) zuerst zu nennen. Mannschaften, die in eine Staffel absteigen, sollen zusammengefasst werden.

13. Fusionen, Punktabzüge und sonstige Sonderfälle sind oberhalb dieses Blockes, durch eine Leerzeile getrennt, anzugeben.

### D. Ergebniskasten

14. Im Ergebniskasten sind die Mannschaften nach der Tabellenreihenfolge zu sortieren. Dabei sollte das Diagonalfeld durch ein X gekennzeichnet werden.

15. Die ausgetragene Spiele von zurückgezogenen Mannschaften sowie Pflichtfreundschaftsspiele sind mit aufzunehmen.

16. Hinsichtlich der Darstellung von gewerteten Spielen wird auf die Anlage zu diesen Richtlinien verwiesen.

Wenn möglich, sollten die Gründe für die Wertung(en) unterhalb der Ergebnismatrix erläutert werden. Neu angesetzte und an anderem Ort ausgetragene Spiele werden unterhalb des Ergebniskastens angegeben.

16a. Wenn Mannschaften in der Hinrunde auswärts nicht antreten und daraufhin in der Rückrunde erneut ein Auswärtsspiel bei der betroffenen gegnerischen Mannschaft haben, wird das ausgetragene Spiel wie ausgetragen erfasst; das gewertete Spiel wird bei der umgekehrten Paarung erfasst.

## E. Aufstiegsspiele und Aufstiegsrunden

17. Entscheidungsspiele, Aufstiegsspiele und Aufstiegsrunden zu dieser Liga sind unterhalb der Tabelle anzugeben. Für Details hierfür wird auf Abschnitt III verwiesen. Werden Aufstiegsspiele auf Seiten am Ende des Kapitels zusammengefasst, so ist unterhalb der Liga ein Hinweis anzubringen.

## F. Spielpläne

18. Wird von einer Liga der Spielplan mit abgedruckt, so sind die Spiele spieltagsweise geordnet anzugeben. Innerhalb der Spieltage sind die Spiele nach Datum sortiert anzugeben.

19. Zu einer Paarung sind Datum, Ergebnis und Halbzeitergebnis (soweit bekannt) mit anzugeben.

## G. Ewige Tabelle

20. Ergebnisse aus Entscheidungsspielen fließen nicht in die Ewigen Tabellen ein. Dies gilt auch für annullierte Ergebnisse (i. d. R. aufgrund von Rückzügen).

21. Sonderfall bei Meister- und Abstiegsrunden: Zieht eine Mannschaft in der Meister- oder Abstiegsrunde zurück, werden diese Ergebnisse aus der Wertung genommen, nicht jedoch die Ergebnisse aus den Vorrundenspielen.

# II. POKALE

1. Die Pokalspiele sind rundenweise anzugeben, dabei werden verschiedene Pokalwettbewerbe getrennt angegeben. Dazu soll erklärt werden, wie sich die Teilnehmer des Pokals zusammensetzen.

2. Die Spiele sind mit Datum, Ergebnis und Halbzeitergebnis anzugeben, bei Spielen nach Verlängerung auch das Ergebnis nach regulärer Spielzeit; hinsichtlich der Darstellung gelten die in Abschnitt I definierten Grundsätze. Bei Elfmeterschießen ist das Elfmeterschießen getrennt vom Ergebnis nV anzugeben und mit iE zu kennzeichnen; liegt das Ergebnis nur als Summe vor, so ist es mit nE zu kennzeichnen. Wird ein Sieger durch eine andere Art ermittelt (Los, unterklassige Mannschaft kommt weiter etc.), so ist dieses unterhalb der Paarung zu vermerken oder mit einem Sonderzeichen zu kennzeichnen.

3. Die Spiele werden innerhalb einer Runde nach Datum aufsteigend sortiert.

4. Zu jeder Paarung sind die Spielklassen als Ziffern vor der Paarung anzugeben, z. B. 3-4 für das Spiel eines Drittligisten gegen einen Regionalligisten.

5. Das Endspiel wird zusätzlich mit Aufstellungen der Endspielteilnehmer, Torschützen, Zuschauerzahl, Austragungsort, Schiedsrichter einschließlich Assistenten, Strafen und besondere Vorkommnisse erfasst.

6. Bei Pokalrunden, die in Hin- und Rückspiel ausgetragen werden, werden zuerst alle Paarungen der Hinspiele erfasst, danach alle Paarungen der Rückspiele. Fanden dann Entscheidungsspiele statt, folgen diese unterhalb der Rückspiele.

7. Gab es in einem Wettbewerb Wiederholungsspiele, weil das erste Spiel unentschieden ausgegangen ist, so werden diese geschlossen unter den Spielen der Runde angegeben; gab es Neuansetzungen wegen Abbruch oder Sportgerichtsurteilen, so werden diese bei dem Spiel angegeben.

8. Finden Spiele auf neutralem Platz statt oder werden auf einen anderen Platz verlegt, so ist dies anzugeben.

9. Werden Spiele mit Aufstellungen angegeben, so ist bei der Aufstellung folgende Reihenfolge vorgeschrieben:

- Spielpaarung mit detaillierter Ergebnisdarstellung,
- Aufstellung der Heimmannschaft,
- Aufstellung der Gastmannschaft,
- Torfolge,
- Zuschauerzahl mit Angabe Austragungsort und Name des Stadions
- Schiedsrichter und Assistenten mit Angabe der Heimatvereine,

- Strafen in der Reihenfolge der Wichtigkeit (Gelb, Zeitstrafe, Gelb-Rot, Rot),
- besondere Vorkommnisse.

Zu einem Spiel werden alle bekannten Informationen angegeben, selbst wenn nur eine Mannschaft aus der betrachteten Region kommt.

# III. Meisterschaften und Aufstiegsspiele

1. Begriffsdefinitionen:

**Entscheidungsspiele/Entscheidungsrunden** sind Wettbewerbe, die ausgetragen werden, um bei Punktgleichheit innerhalb einer Liga die genaue Platzierung festzulegen.

**Endspiele/Endrunden** sind Wettbewerbe (vor allem Meisterschaften), in denen die Meister oder weitere Vertreter um einen Titel spielen. Werden hierbei vor Spielen im KO-System Spiele in Gruppen ausgetragen, so sind diese als **Vorrunden** zu bezeichnen; gibt es vor den Vorrunden noch Spiele, so werden diese als **Ausscheidungsspiele/Ausscheidungsrunden** bezeichnet.

**Aufstiegsspiele/Aufstiegsrunden** sind Wettbewerbe, in denen Mannschaften aus verschiedenen Ligen eines Levels um freie Plätze in einer höheren Liga spielen.

**Abstiegs Spiele/Abstiegsrunden** sind Wettbewerbe, in denen Mannschaften aus verschiedenen Ligen eines Levels um freie Plätze in ihrer Liga spielen.

**Qualifikationsspiele/Qualifikationsrunden** sind Wettbewerbe, in denen Mannschaften aus (verschiedenen) Ligen eines Levels mit Mannschaften einer höheren Liga um freie Plätze in der höheren Liga spielen. Werden vor den Spielen zwischen Mannschaften verschiedener Levels Spiele zwischen Mannschaften des unteren Levels um die Teilnahme an der Qualifikation ausgetragen, so werden diese als **Ausscheidungsspiele/Ausscheidungsrunden** bezeichnet.

Werden Spiele nur zwischen jeweils 2 Mannschaften bestritten, so wird der Wettbewerb als \*-Spiele, bei Austragung im Liga- oder Pokalmodus als \*-Runde bezeichnet.

2. Es sind die Paarungen mit Datum und Ergebnis mit Halbzeitergebnis rundenweise aufzulisten. Bei Punktrunden ist die Tabelle ebenfalls mit anzugeben. Zusätzlich soll angegeben werden, wer das Recht zur Teilnahme hatte. Die Gegner werden mit kurzem Bindestrich getrennt (-).

3. Bei jeder teilnehmenden Mannschaft an einer Meisterschaft oder Aufstiegsrunde ist anzugeben, aus welcher Liga oder aus welchem Gebiet sie stammt. Bei einzelnen Spielen oder Runden im Pokalsystem erfolgt dies durch Angabe in Klammern hinter dem Mannschaftsnamen oder als "Level" vor der Paarung. Bei Spielen im Ligamodus wird die Ligazugehörigkeit in Klammern vor der Anzahl der Spiele in der Tabelle angegeben.

4. Sind Mannschaften nicht teilnahmeberechtigt oder verzichten auf eine Teilnahme, so ist dieses mit Begründung anzugeben.

5. Finden Spiele auf neutralem Platz statt oder werden auf einen anderen Platz verlegt, so ist dies anzugeben.

6. Bezüglich Aufstellungen wird auf Abschnitt II Nr. 9 verwiesen.

Stand: 19. September 2025

## Wertungsarten (optional einsetzbar):

### **2x0, 3x0, 5x0, 6x0 usw.**

Typische Wertung eines Spieles, in dem z. B. ein nicht berechtigter Spieler eingesetzt wurde. Das Spiel wird als 2:0, 3:0, 5:0 oder 6:0 - Sieg für die gegnerische Mannschaft gewertet.

### **2n0, 3n0, 4n0, 5n0 usw.**

Wertung, da eine Mannschaft nicht angetreten ist (die häufigste Fallgestaltung).

### **2t0, 3t0, 4t0, 5t0 usw.**

Wertung und Tausch des Heimrechts für das Rückspiel. In der Vorrunde wird das gewertete Ergebnis (wegen Nichtantritts) des jeweiligen Spiels im Ergebniskasten so eingetragen, wie das Spiel ursprünglich angesetzt war. Das gespielte Ergebnis des jeweiligen Spiels in der Rückrunde (Rückspiel) wird im Ergebniskasten „gedreht“ eingetragen. Die Tabelle wird anschließend bereinigt, so dass in den Heim- und Auswärtsbilanzen alle Mannschaften gleich viele Spiele haben; zusätzlich wird ein Hinweis unter dem Ergebniskasten angebracht werden.

Diese Regelung gibt es in einigen Verbänden, wenn die Auswärtsmannschaft in der Hinrunde nicht antritt. Teilweise findet der Heimrechtstausch nur auf Verlangen des geschädigten Vereins statt, teilweise automatisch (z. B. Südbaden).

### **2z0, 3z0, 4z0, 5z0 usw.**

Wertung, da die Mannschaft, gegen die die Wertung erfolgt, aus dem Spielbetrieb ausgeschieden ist (Rückzug oder gestrichen); Regelfall in Hessen, teilweise auch im RV Südwest.

### **5h0 (mit a = 0,1,2 ... und b = 0,1,2 ...)**

Beim Spiel fand ein Heimrechtstausch statt: Das Spiel wurde bei der als Auswärtsmannschaft angegebenen Mannschaft ausgetragen. Dies sollte nur angewendet werden, wenn beide Spiele zweier Mannschaften bei derselben Mannschaft stattfanden. Ein Heimrechtstausch kann freiwillig erfolgen. In einigen Verbänden findet er statt, wenn eine Auswärtsmannschaft beim Hinspiel nicht antritt. In Südbaden kam es auch schon zu einem Tausch, wenn in der Rückrunde kurz vor Saisonende der Platz der Heimmannschaft mehrfach nicht bespielbar war.

### **x:0**

Spezialfall des obigen Falls, hier wird das Spiel als Sieg für die mit x gekennzeichnete Mannschaft und 0:0 Toren gewertet.

### **2a1**

Wertung eines abgebrochenen Spieles (z. B. wegen Überlegenheit) mit dem Stand bei Abbruch.

### **0x0**

Spiel wurde nicht (mehr) ausgetragen und mit 0:0 in die Tabelle eingerechnet.

### **x:x**

Wertung mit 0:0 Toren als Niederlage gegen beide Mannschaften.

### **x:x<sup>2</sup>**

Gegen beide Mannschaften als Niederlage gewertet. Der Exponent gibt das Wertungsergebnis wieder (die 2 steht für 0:2, die 3 für 0:3 etc.)

### **2:1<sup>x</sup>**

Wertung mit unterschiedlichen Ergebnissen; ein Ergebnis (z. B. tatsächliches Ergebnis) wird angegeben (hier exemplarisch das 2:1). Gegen die andere Mannschaft erfolgte eine Wertung. Hier ist zwingend eine Kommentierung unterhalb der Ergebnismatrix erforderlich.